



COMUNICATO STAMPA - MAZDA MOTOR ITALIA

Mazda Europa annuncia il nuovo Vice President Ricerca & Sviluppo

- Kota Matsue nominato Vice President del Centro R&D di Mazda Motor Europe
- Matsue sostituisce Hajime Seikaku, che ritorna alla Divisione Sviluppo Veicoli di Mazda Motor Corporation

Roma, 14 Aprile 2021. Mazda Motor Europe ha annunciato che Kota Matsue è il nuovo Vice President del proprio Centro Europeo di Ricerca e Sviluppo di Oberursel, in Germania. Il cinquantatreenne giapponese succede a Hajime Seikaku, che ricopriva questo incarico da ottobre 2018.

Nei suoi 29 anni in azienda, Kota Matsue ha ricoperto diverse posizioni all'interno della divisione di progettazione motori e sviluppo powertrain di Mazda in Giappone. Ha anche lavorato per quattro anni presso Mazda North American Operations (MNAO), dove ha avuto la responsabilità dell'introduzione dei motori diesel su quel mercato. Prima di entrare in Mazda Motor Corporation nell'aprile 1992, Matsue aveva conseguito un master in ingegneria meccanica presso la Waseda University di Tokyo.

Commentando l'annuncio, Yasuhiro Aoyama, President & CEO di Mazda Motor Europe ha dichiarato:

"Con l'industria automobilistica in Europa che sta vivendo il passaggio verso la neutralità climatica, noi siamo impegnati nell'approccio multi-solution, che combina diverse tecnologie per ridurre in modo efficace le emissioni. Lo sviluppo di tecnologie motoristiche di alta efficienza è sempre stato un punto di forza di Mazda e siamo molto felici che Kota Matsue possa portare la sua esperienza nella guida del nostro team di sviluppo powertrain in Europa".

Hajime Seikaku torna in Giappone al quartier generale della Mazda a Hiroshima, per assumere il ruolo di Deputy General Manager della Vehicle Development Division.

Nel Centro Europeo di Ricerca e Sviluppo Mazda di Oberursel, gli ingegneri stanno studiando nuove tecnologie e sviluppando componenti e accessori per il mercato europeo. Qui ha sede anche uno dei tre studi di design avanzato di Mazda nel mondo.

- Fine -